

論文概略

論文タイトル	Pilot study to test effectiveness of video game on reaching performance in stroke	
掲載誌名	Journal of Rehabilitation Research and Development	
巻号項	Volume 48 Number 4 Page 431	
出版年	2011年	
支援機器	Arm Coordination Training 3D system	
分類(ISO9999)	4	
試験相	2	
研究仮説(目的) の概要	目標到達足動を行いながら楽しく魅力的なテレビゲーム環境の影響を調べることで上肢の機能的利用の変化を発生させること	
研究デザイン	群内比較(自己対照)	
障害・疾患	片麻痺	
対象者・数	障害者7人	
主要アウトカム	ACT到達点 距離	
副次アウトカム1		
副次アウトカム2		
副次アウトカム3		
副次アウトカム4		
副次アウトカム5		
統計学的検定	記載なし	
結果の概要	ゲーム感覚フィードバックに比べてアバター視覚フィードバックで長い到達距離を示す	
論文整理番号	258	※正確な情報が必要な場合には、元の論文を確認してください。

「支援機器の臨床評価および利用効果データベース」
支援機器イノベーション創出のための情報基盤構築に関する研究
(H26～28 国立研究開発法人日本医療研究開発機構 障害者対策総合研究開発事業)

国立障害者リハビリテーションセンター