## 行動

余暇グッズの電子機器について、他児童と使用が重なると不穏になる。 また、使用したことを忘れる。

## 原因

- ・順番のルールが分からない。
- ・自分が使用する時間が無くなるのではないかという不安。
- ・他児童より先に使用したい気持ち。

## 支援

- ・使用時間等のルールや順番表を視覚的に提示する。 (2番目ではあるが、使用できるという保障を示す)
- ・使用後にチェック表に印を付ける。
- ・他児童が使用している時の、ご本人の過ごし方を提案する。
- ・ルールや順番表を守れた時に称賛する。

## 結果

- ・他児童が先に使用しても不穏にならない。
- ・「先に使っていいよ。」と他児童に譲る場面が出てくる。
- ・使用したことを忘れても、チェック表を確認することで 納得する。

